



Los socios de Vidamos, Julio Manuel Domingo y Vicente Vázquez, con la tableta iSenior adapta para personas mayores. / VICENT BOSCH

> EL INVENTO

El 'tablet' que acerca el mundo al anciano

La 'start up' valenciana Vidamos lanzará un dispositivo táctil con diseño y contenido totalmente orientados a las necesidades cotidianas de los mayores. Por **M. C.**

Las nuevas tecnologías han cambiado la forma de relacionarnos con el mundo, pero ¿cómo han afectado a todos por igual? Para las personas mayores utilizar una tableta o un *smartphone* todavía puede ser un auténtico calvario. La *start up* valenciana Vidamos nace ahora con la intención de ofrecer productos y servicios tecnológicos para la formación, el ocio y la atención de ancianos.

La empresa, que forma parte del programa Yuzz de la Fundación Banesto, ya dispone del prototipo del primer producto que lanzará al mercado el próximo septiembre. Vidamos ha adaptado una tableta con su aplicación iSenior —que también se podrá descargar de forma independiente al dispositivo táctil— que reco-

ge todos los aspectos cotidianos de la vida de las personas mayores: recordatorios de medicinas, teleconsulta con médicos o lista de la compra.

El diseño de la plataforma está ideado para que «pueda ser utilizada por personas que nunca han tenido contacto con la tecnología», afirma el fundador de Vidamos, Vicente Vázquez. Con esta idea, el acceso a todos los contenidos se realiza a través de botones. Además sólo existen dos tipos de pantallas para que el usuario no tenga que aprender a utilizar diferentes modelos. Los módulos de contenido, por su parte, están diferenciados por colores e iconos, mientras que el teclado dispone de un tamaño de letra mayor de lo habitual.

El contenido de iSenior se divide en seis secciones: salud, nutri-

ción, formación, familia, juegos y ocio. Cada área incorpora información práctica, como consejos de profesionales, y aplicaciones, como recordatorios de medicamentos. Es una plataforma colaborativa, de forma que los médicos pueden actualizar los contenidos mediante una web.

El usuario podrá hablar con su médico, recordar sus medicinas o hacer la lista de la compra

En el apartado de salud, por ejemplo, Vidamos ha incluido un botón que «permite a la persona hablar con otros usuarios por videollamada», comenta Vázquez.

Además, se da la opción de organizar eventos en la vida real y comunicarse directamente con asociaciones, profesionales o empresas del sector geriátrico. «Queremos poner en contacto a todos los agentes implicados en el día a día de los mayores», destaca el fundador de Vidamos.

La *start up*, que nació a raíz del programa Akademia de la Fundación de la Innovación Bankinter; también ha diseñado una versión de iSenior para profesionales. «Es una aplicación que pretende servir de canal de comunicación entre la residencia y la familia», explica Vázquez. Los profesionales del centro pueden actualizar en el perfil del mayor datos sobre su estado anímico o salud para que sus familiares sigan su evolución día a día. Esta versión verá la luz en un año.

OTROS INNOVADORES

BAMBHAUS

La empresa vasca Bambhaus Composites ha creado un material constructivo basado en bambú para la edificación de vivienda más sostenibles. Se trata de un producto natural capaz de absorber el CO₂ de la atmósfera y es ocho veces más resistente que la madera. Una propiedad adecuada para resistir a los terremotos que asolan las débiles viviendas de los países en vías de desarrollo.



El fundador de la empresa.



Un técnico de Proxima Systems controlando Iprox.

PROXIMA SYSTEMS

Proxima Systems ha lanzado Iprox, un producto de monitorización y control para todo tipo de instalaciones, máquinas e incluso plantas industriales. Su forma de trabajar es la vigilancia de las variables importantes de esos aparatos, los puntos críticos de un proceso industrial o de un grupo de máquinas organizadas

en subsistemas, y ofrece una visión general del conjunto. «Es como tener a una persona por máquina controlando las 24 horas del día, pero reducido a una serie de sensores y a un aparato que las controla». Para que el sistema funcione, son necesarios tres componentes: un cerebro electrónico, un almacenamiento masivo de datos y una entrada para éstos.

DELIRIUM STUDIOS

El estudio Delirium Studios, con sede en Bilbao, se ha convertido en empresa con licencia exclusiva para abastecer al gigante mundial del videojuego Nintendo. Su primera creación, *Los delirios de Von Sottendorf* para la consola 3DS estará lista para principios de 2013. La tecnología que emplearán será la técnica estereoscópica 3D que aporta mayor jugabilidad.



El equipo de Delirium Studios.

LA VENTANA DIGITAL

Investigadores desconocidos

Por Alberto San Román

La labor de un investigador es pensar en los problemas que actualmente no tienen solución, diseñar estudios que ayuden a encontrar respuestas, llevarlos a cabo y hacer públicos los resultados en el ámbito científico. Esa labor debe centrar su actividad.

Para todo lo anterior es necesario revisar la literatura científica al respecto, buscar las convocatorias públicas y privadas para obtener ayudas económicas, rellenar unas solicitudes interminables, tener el currículum actualizado en los múltiples formatos existentes, hacer la memoria científica cada año de cada proyecto, hacer las memorias económicas justificando los gastos, controlar las facturas, hacer la solicitud oficial si en el estudio se utiliza un medicamento no aceptado, solicitar el permiso del Comité Ético si el estudio es aleatorizado, explicar a los pacientes el estudio y solicitar su consentimiento informado, sacar sangre y programar las pruebas siguiendo fielmente el protocolo, hacer las consultas de seguimiento estipuladas, analizar las técnicas de imagen realizadas, hacer las llamadas telefónicas pertinentes para conocer el estado de los pacientes, hacer los cultivos celulares necesarios, hacer los estudios genéticos propuestos, llevar rápidamente las muestras obtenidas durante la cirugía al laboratorio, hacer los estudios moleculares planeados, hacer las preparaciones anatomopatológicas, cuidar de los animales de laboratorio cuando determinados experimentos están incluidos en el estudio, introducir los datos en una base de datos fiable, recibir a los auditores que comprueban que los datos obtenidos son correctos, recibir a los auditores que comprueban que los gastos justificados corresponden a los realizados, hacer los análisis estadísticos correspondientes, escribir correctamente en inglés, guardar las bases de datos en un sitio seguro durante años.

La labor de un investigador sería, en fin, inabarcable si no fuera por el personal de apoyo a la investigación que se encarga de todas estas labores.

Desde aquí reivindico la labor investigadora de los profesionales en ges-

La labor de un investigador sería inabarcable si no fuera por el personal de apoyo

tión de la investigación, en bibliometría, en enfermería, en estadística, en técnicas de laboratorio, en técnicas de imagen, en veterinaria, en cultivos celulares, en técnicas anatomopatológicas, en traducción de textos científicos, y a tantos otros sin los cuales la investigación sería una quimera. Ellos no salen en los artículos, no son propietarios de patentes, no reciben premios, pero sin ellos nada de esto sería posible.

Alberto San Román es director del Instituto de Ciencias del Corazón (Icicor) del Hospital Clínico Universitario de Valladolid.